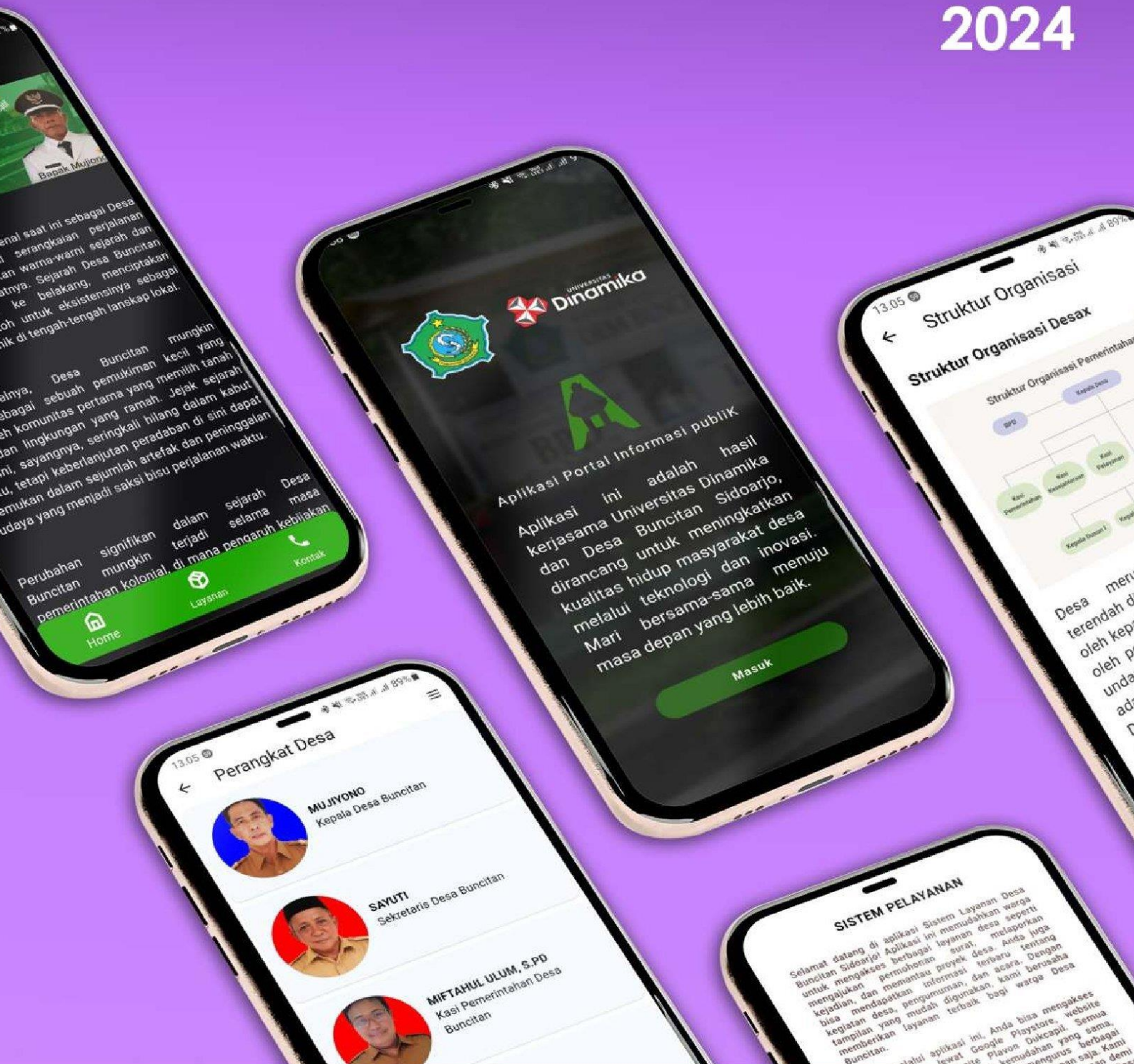


User Guide

APIKBUNCITAN

APLIKASI PORTAL INFORMASI PUBLIK DESA BUNCITAN SIDOARJO

2024



DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR GAMBAR	ii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen.....	1
1.2. Deskripsi Umum Sistem	1
1.3. Deskripsi Dokumen	1
BAB II PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN	2
2.1. Perangkat Lunak	2
2.2. Perangkat Keras	2
2.3. Jaringan.....	2
BAB III MENU DAN CARA PENGGUNAAN	3
3.1. Struktur Menu.....	3
3.2. Penggunaan.....	4
3.2.1. Mengunduh Aplikasi	4
3.2.2. Landing Page Aplikasi	7
3.2.3. Halaman Utama Aplikasi	7
3.2.4. Profil Desa.....	8
3.2.5. Pemerintahan Desa	8
3.2.6. Informasi Publik.....	9
3.2.7. Data Desa	9
3.2.8. Peta Desa	10
3.2.9. UMKM (Usaha Mikro, Kecil dan Menengah)	10
3.2.10. Layanan Desa	11
3.2.11. Kontak Desa	12

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Tampilan Home Web Buncitan.id	4
Gambar 2. Tampilan Menu Informasi Public Web Buncitan.id.....	4
Gambar 3. Tampilan Sub Menu Download Web Buncitan.id.....	5
Gambar 4. Tampilan Membuka Link Apk APIK BUNCITAN.....	6
Gambar 5. Tampilan Proses Instalasi APIK BUNCITAN	6
Gambar 6. Tampilan Icon Setelah Instalasi	7
Gambar 7. Landing Page Aplikasi	7
Gambar 8. Halaman Utama Aplikasi APIK BUNCITAN.....	8
Gambar 9. Isi Halaman Profil Desa	8
Gambar 10. Isi Halaman Pemerintahan Desa	9
Gambar 11. Isi Halaman Informasi Publik	9
Gambar 12. Isi Halaman Data Desa Buncitan	10
Gambar 13. Isi Halaman dari Menu UMKM.....	11
Gambar 14. Isi Halaman dari Layanan Desa	11
Gambar 15. Isi Halaman Kontak Kami.....	12

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual aplikasi Sisfordata ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- 1) Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi **APIK BUNCITAN** untuk Masyarakat desa Buncitan.
- 2) Sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan aplikasi **APIK BUNCITAN**

1.2. Deskripsi Umum Sistem

- 1) Deskripsi Umum Aplikasi
- 2) Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi Deskripsi umum kebutuhan aplikasi yang diimplementasikan meliputi semua informasi dari layanan desa Buncitan yang bersifat data informasi publik.

1.3. Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan aplikasi **APIK BUNCITAN**, dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

- 1) Pendahuluan
Berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum sistem serta deskripsi dokumen.
- 2) Perangkat yang dibutuhkan
Berisi perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan aplikasi **APIK BUNCITAN** meliputi perangkat lunak, perangkat keras, dan jaringan.
- 3) Menu dan cara penggunaan
Berisi struktur menu pada aplikasi **APIK BUNCITAN** dan cara penggunaan aplikasi.

BAB II

PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1. Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang dapat menjalankan aplikasi **APIK BUNCITAN** sebagai berikut:

- 1) Minimum *Operating System* : Android Nougat
- 2) Versi : 7.0
- 3) Whatsapp : Versi bebas
- 4) Browser : Google Chrome

2.2. Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang dapat menjalankan aplikasi **APIK BUNCITAN** adalah sebagai berikut:

- 1) Minimum Processor : Quad-core 1.5 Ghz
- 2) RAM : 4 GB atau lebih tinggi
- 3) Internal Memori : 16 GB
- 4) Koneksi Jaringan : GSM/HSPA/LTE/5G

2.3. Jaringan

Kebutuhan jaringan yang dapat menjalankan aplikasi **APIK BUNCITAN** adalah jaringan yang dapat koneksi ke Internet.

BAB III

MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1. Struktur Menu

1. Profil Desa
 - 1.1. Sejarah Desa
 - 1.2. Visi Misi Desa
 - 1.3. Geografi Desa
2. Pemerintah Desa
 - 1.1. Struktur Organisasi
 - 1.2. Perangkat Desa
3. Informasi Publik
 - 1.1. Pengumuman
 - 1.2. Agenda Berita
 - 1.3. Berita Desa
 - 1.4. Galeri
 - 1.5. Unduh Berkas
4. Data Desa
5. Peta Desa
6. UMKM
7. Layanan Desa
8. Kontak Desa

3.2. Penggunaan

3.2.1. Mengunduh Aplikasi

Untuk menggunakan aplikasi **APIK BUNCITAN** pertama *user* harus mengunduh aplikasi dengan langkah-langkah berikut:

- 1) Dari perangkat android, jalankan *browser* dan buka website **Buncitan.id**



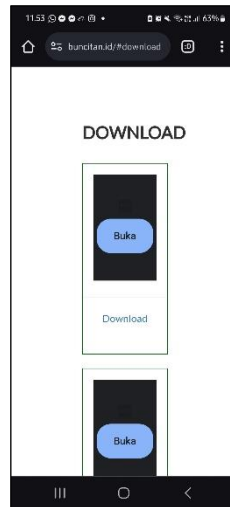
Gambar 1. Tampilan Home Web Buncitan.id

- 2) Masuk menu **Informasi Public**.



Gambar 2. Tampilan Menu Informasi Public Web Buncitan.id

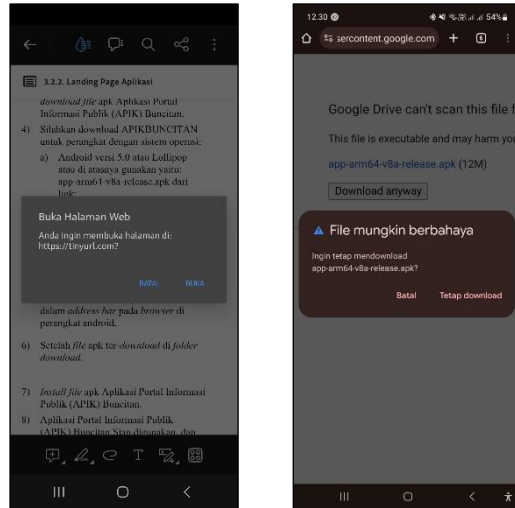
- 3) Masuk sub menu **Download**.



Gambar 3. Tampilan Sub Menu Download Web Buncitan.id

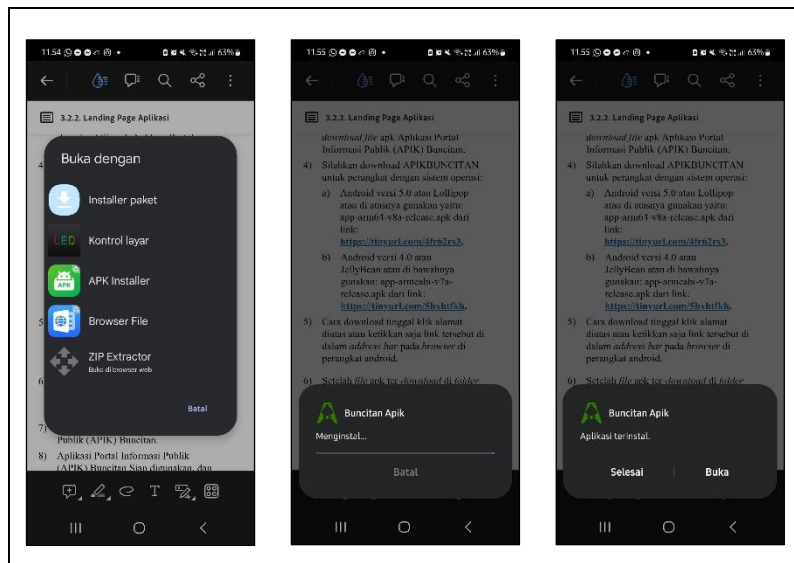
- 4) Klik Tombol Download Petunjuk Penggunaan / *User Guide* APIK BUNCITAN – Aplikasi Portal Informasi Publik Desa Buncitan Sidoarjo.
- 5) Didalam Petunjuk Penggunaan / *User Guide* terdapat informasi tempat *download file* apk Aplikasi Portal Informasi Publik (APIK) Buncitan.
- 6) Silahkan download APIKBUNCITAN untuk perangkat dengan sistem operasi:
- a) Android versi 5.0 atau Lollipop atau di atasnya gunakan yaitu: app-arm64-v8a-release.apk dari link: <https://tinyurl.com/4fr62rs3>.
 - b) Android versi 4.0 atau JellyBean atau di bawahnya gunakan: app-armeabi-v7a-release.apk dari link: <https://tinyurl.com/5bxhtfkh>.

tinggal klik alamat diatas atau ketikkan saja link tersebut di dalam *address bar* pada *browser* di perangkat android, selanjutnya simpan saja *file* apk tersebut, hiraukan saja pesan berbahaya karena *file* apk tersebut aman digunakan.



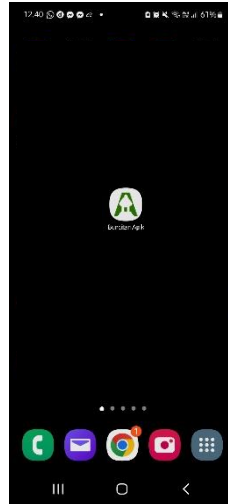
Gambar 4. Tampilan Membuka Link Apk APIK BUNCITAN

- 7) Setelah *file* apk ter-*download* di *folder download*, *install file* apk Aplikasi Portal Informasi Publik (APIK) Buncitan.



Gambar 5. Tampilan Proses Instalasi APIK BUNCITAN

- 8) Aplikasi Portal Informasi Publik (APIK) Buncitan Siap digunakan, dan icon Buncitan Apik akan muncul di perangkat android.



Gambar 6. Tampilan Icon Setelah Instalasi

berikut adalah tampilan dari Aplikasi Portal Informasi Publik (APIK) Buncitan.

3.2.2. Landing Page Aplikasi

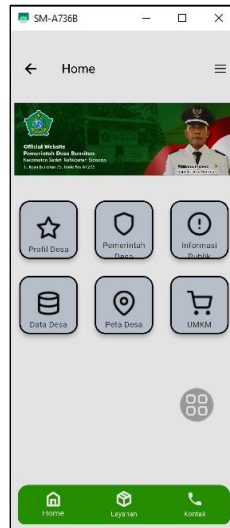
Setelah melakukan instalasi dan user meng-*click* aplikasi di Android, maka tampilan awal yang akan muncul seperti pada Gambar 1 di bawah ini.



Gambar 7. Landing Page Aplikasi

3.2.3. Halaman Utama Aplikasi

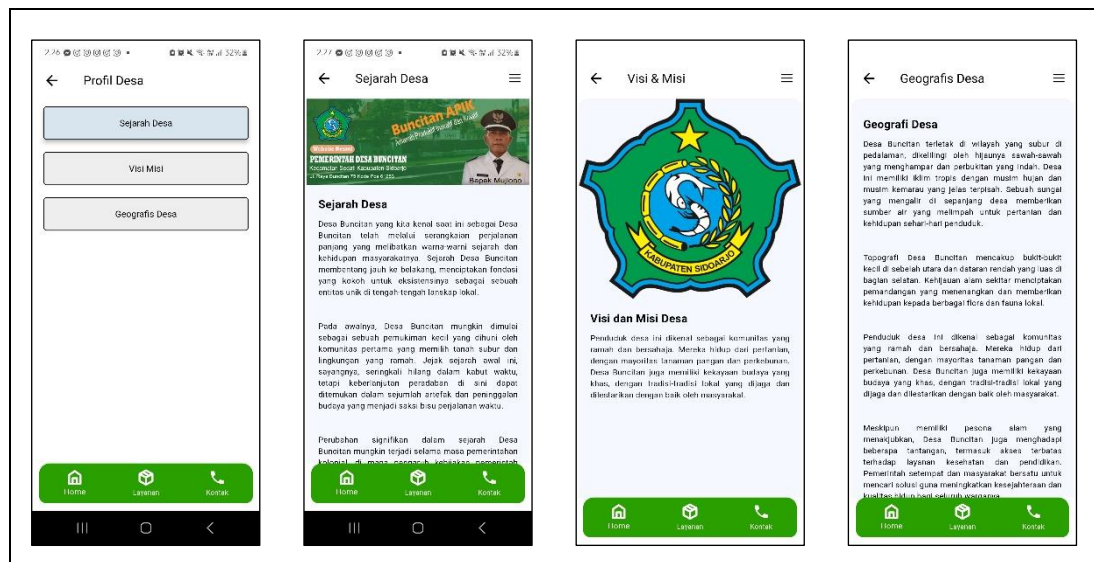
Setelah masuk *landing page* user mengklik masuk dan akan muncul tampilan utama/*dashboard* dari aplikasi seperti pada Gambar 2 di bawah ini.



Gambar 8. Halaman Utama Aplikasi APIK BUNCITAN

3.2.4. Profil Desa

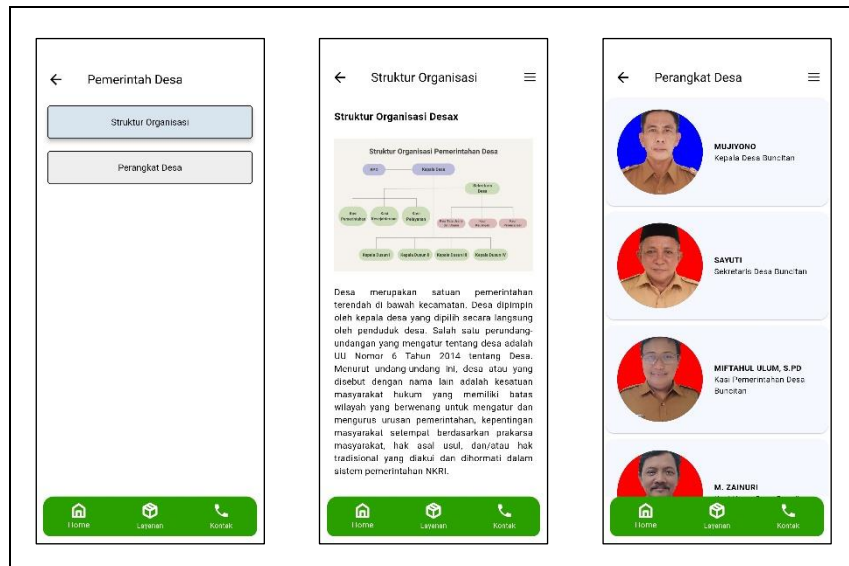
Di menu pertama profil desa berisikan Sejarah Desa, Visi Misi, dan Geografis Desa dan didalamnya berisi keterangan untuk masing masing konten seperti pada Gambar 3 di bawah ini.



Gambar 9. Isi Halaman Profil Desa

3.2.5. Pemerintahan Desa

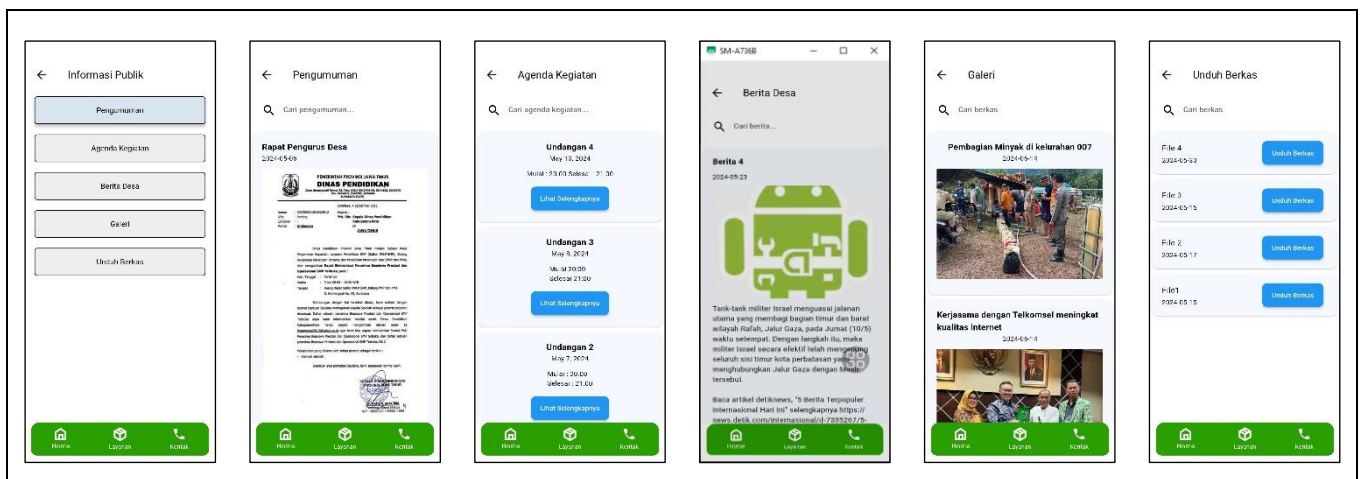
Pada Menu pemerintahan desa berisikan informasi Struktur Organisasi dan Perangkat Desa Buncitan sesuai Gambar 3.4 dibawah ini.



Gambar 10. Isi Halaman Pemerintahan Desa

3.2.6. Informasi Publik

Pada menu informasi publik berisikan pengumuman, Agenda Desa, Berita Desa, Galeri Dan Unduh Berkas Gambar 5 di bawah ini.



Gambar 11. Isi Halaman Informasi Publik

3.2.7. Data Desa

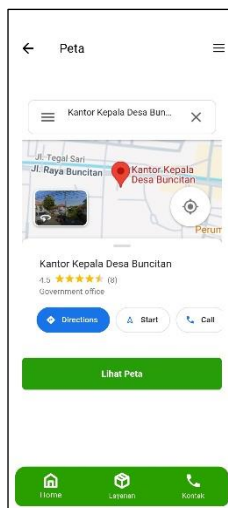
Pada menu data desa berisikan informasi umum mengenai Desa Buncitan seperti demografi desa buncitan, data penerima bantuan sosial dan infrastruktur sekolah seperti pada Gambar 6 di bawah ini.



Gambar 12. Isi Halaman Data Desa Buncitan

3.2.8. Peta Desa

Pada menu peta desa berisikan Alamat dari desa buncitan beserta tautan Google map-nya seperti pada Gambar 7 di bawah ini.



Gambar 3.7 Isi Halaman Peta Desa

3.2.9. UMKM (Usaha Mikro, Kecil dan Menengah)

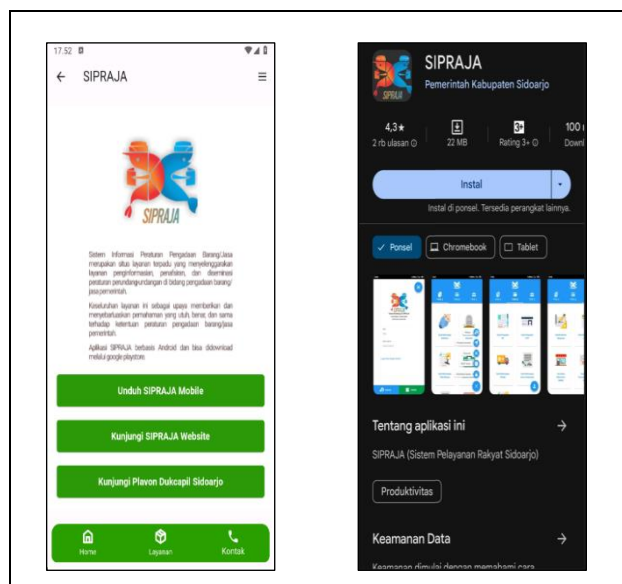
Berisikan *list* data UMKM yang ada didesa Buncitan seperti pada Gambar 8 di bawah ini.



Gambar 13. Isi Halaman dari Menu UMKM

3.2.10. Layanan Desa

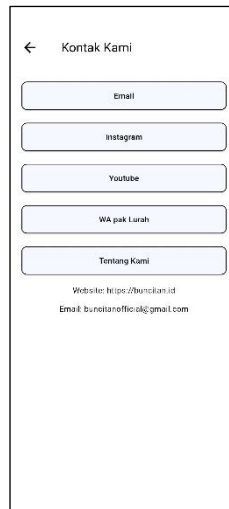
Pada Sub menu Navigasi Bar layanan desa berisikan tautan dan informasi mengenai aplikasi Sipraja yang digunakan di Sidoarjo seperti Gambar 8 di bawah ini.



Gambar 14. Isi Halaman dari Layanan Desa

3.2.11. Kontak Desa

Pada Sub menu Navigasi Bar berisikan beberapa informasi kontak media sosial *official* desa buncitan seperti *email*, Instagram, Youtube, dan juga terdapat akses untuk nomor WA Pak Lurah seperti Gambar 9 di bawah ini.



Gambar 15. Isi Halaman Kontak Kami

Tentang Penulis



Achmad Arrosyidi, dosen Program Studi D3 Sistem Informasi Universitas Dinamika. Pengajar Mata Kuliah Algoritma Pemrograman, Bahasa Pemrograman, Logika, Matematika Logika, Etika Profesi.

Didiet Anindita Arnandy dosen Program Studi D3 Sistem Informasi Universitas Dinamika. Pengajar Mata Kuliah Desain User Interface, Perancangan Sistem Informasi Berbasis Obyek.



Edo Yonatan Koentjoro dosen Program Studi D3 Sistem Informasi Universitas Dinamika. Pengajar Mata Kuliah Pemrograman Web, Pemrograman Mobile, Pemrograman Berorientasi Obyek.

Rafli Anggoro, mahasiswa Program Studi D3 Sistem Informasi Universitas Dinamika angkatan 2021. Sedang mengerjakan Kerja Praktik dan Proyek Akhir yang mengembangkan aplikasi mobile Android.



William Johan Pakpahan, mahasiswa Program Studi D3 Sistem Informasi Universitas Dinamika angkatan 2021. Sedang mengerjakan Kerja Praktik dan Proyek Akhir yang mengembangkan aplikasi mobile Android.

Sudarmo Adi Joyo Putro, mahasiswa Program Studi D3 Sistem Informasi Universitas Dinamika angkatan 2022. Mempersiapkan diri untuk mengikuti program Magang Kampus Merdeka MSIB 2024.



Muhammad Raihan Al Farizi, mahasiswa Program Studi D3 Sistem Informasi Universitas Dinamika angkatan 2023. Hobi dalam desain grafis dan masih dalam semester 2.

Anggi Riantika, mahasiswa Program Studi D3 Sistem Informasi Universitas Dinamika angkatan 2023. Aktif dalam organisasi dan masih dalam semester 2.

